



Triad, NC (336) 286-5900 1-800-789-0460 _ Greenville, SC (864) 246-4513
1-800-789-0469 _ Columbia, SC (803) 794-1599 1-800-267-2902
INSTRUCCIONES DE SU SISTEMA DE SEGURIDAD

RETARDOS DE ENTRADA/SALIDA

Retardo de Salida: cuarenta (40) segundos
Retardo de Entrada: veinta (20) segundos

DESCRIPCION DE ZONAS

01 _____	09 _____	17 _____
02 _____	10 _____	18 _____
03 _____	11 _____	19 _____
04 _____	12 _____	20 _____
05 _____	13 _____	21 _____
06 _____	14 _____	22 _____
07 _____	15 _____	23 _____
08 _____	16 _____	24 _____

DEFINICIONES Y TERMINOS

Central Receptora: Lugar dónde la señal de alarma es enviada durante un reporte de alarma.

Función de Timbre: Una función que permite que el teclado haga un sonido tipo “ding-dong” cuando se abre una puerta de entrada/salida.

Instantáneo/Retardo: Una opción que permite una condición de alarma instantánea para puertas de Entrada/Sáldas, o otorga un retardo para que alguien pueda entrar/salir del edificio sin alarma, o antes de ingresar su código para desarmar.

Perimetro: El área de puertas y ventanas protegidas.

Armado Rápido: Una opción que le permite (ADMAR) el sistema de seguridad presionando la tecla de [PERIMETRAL] o [SALIDA] en el teclado (unicamente para armar) tal y como sea programado por la compañía instaladora.

Código de Usuario: El número de cuatro (4) o seis (6) digitos utilizado para armar y desarmar el sistema.

ENTENDIENDO LAS LUCES

Luz de Conectado

La *luz de Conectado* está encendida cuando el sistema esta armado. La *luz de Conectado* está apagada cuando está desarmado. La *luz de Conectado* parpadea cuando ha habido un intento de robo durante el periodo anterior de armado.

Luz de Anulación

La *luz de Anulación* está prendida cuando cualquier zona en la partición de este teclado, está anulada o cancelada. Las zonas que esten anuladas tambien estarán iluminadas. Si la *luz de Anulación* está apagada, no hay zonas anuladas o canceladas.

Luz de Timbre

La *luz de timbre* está encendida cuando la función de timbre está activada; está apagada en cualquier otra condición.

Luz de Salida

La *luz de Salida* está encendida durante el retardo de salida. Por favor tome nota de que esta luz estará parpadeando durante los últimos 10 segundos del retardo de salida con el fin de avisar que el tiempo para salir se terminará enseguida. (El usuario talvez desee desarmar el sistema si la *luz de Salida* está parpadeando, para evitar una alarma. El usuario podrá entonces volver a armar el sistema y entonces salir antes de que expire el tiempo de salida.)

Luz de Fuego

La *luz de fuego* encendida de manera solida, significa que una zona de fuego se ha disparado. Si la *luz de fuego* parpadea rapidamente, significa que hay un problema con el dispositivo en la zona de fuego.

Luz de Instantáneo

La *luz de instantáneo* está encendida cuando no hay retardo en sus puertas de entrada/salida. **En cualquier momento en que la luz esté encendida y haya expirado el tiempo de retardo, la apertura de una puerta de entrada/salida ocasionará de manera inmediata una alarma.** La *luz de instantaneo* puede ser encendida y apagada presionando la tecla [PERIMETRAL], mientras está armado el sistema. Cuando la *luz de instantánea* está apagada, las puertas designadas como de entrada/salida tendrán retardo.

Luz de Fuente AC

La *luz de fuente AC* permanece encendida mientras la fuente de poder esté conectada y funcionando. La *luz de fuente AC* parpadeará indicando que el sistema tiene una condición de batería baja.

Luz de Preparado

La *luz de preparado* está encendida cuando el sistema está preparado para armarse, y parpadea si está preparado para armarse en modo forzado. La *luz de preparado* está apagada cuando el sistema no está preparado para armarse porque alguna zona está abierta o activada.

Luz de Perimetral

La *luz de perimetral* está encendida cuando todas las zonas interiores de detección de movimiento, están anuladas.

Luz de Zona

Las *luces de zonas* están apagadas cuando todo está normal. Una *luz de zona* estará encendida si la zona ha sido anulada. Si está parpadeando la *luz de zona*, entonces esa zona está abierta o en estado de alarma.

TECLAS DE ACTIVACION DE EMERGENCIAS



Fuego

Policía

NOTAS: Es necesario mantener presionadas estas teclas durante 2 segundos para activar estas funciones.

Tecla de Fuego- Esta tecla puede activar una alarma de fuego cuando se mantiene presionada durante dos segundos.

Tecla de Pánico/Asalto- Alarmas de Pánico/Asalto son programadas para funcionar en silencio de manera local mientras mandan una señal a la central receptora de la central de monitoreo, cuando es presionada durante dos segundos.

UTILIZANDO LA FUNCIÓN DE ARMADO RÁPIDO

La función de armado rápido podrá ser utilizada si fue activada por el instalador. Armado rápido le permite al usuario armar el sistema en el modo para “SALIDA” presionando la tecla de [SALIDA], o podrá armar el sistema en el modo “PERIMETRAL” presionando la tecla de [PERIMETRAL]. Esta función se utiliza únicamente para armar o conectar el sistema y no se podrá utilizar para desarmar el sistema. Esta función es ideal para niñeras, personal de servicio, criadas, etc.

CAMBIANDO DE MODOS MIENTRAS EL SISTEMA ESTA ARMADO

- Presionando la tecla de [PERIMETRAL] activará/desactivará el retardo en las puertas de entrada/salida y encenderá/apagará la *luz de instantáneo*.

- (Opcional) Presione la tecla de [ANULACION] en este momento para activar/desactivar todas las zonas designadas como interiores.
- (Opcional) Cuando el sistema está armado, presionando la tecla de [SALIDA] iniciará el retardo de salida de manera inmediata, permitiéndole salir del edificio.

IMPORTANTE

En este momento es necesario que esté apagada la *luz de instantáneo* si usted planea volver a ingresar al edificio; de otra manera se creará una señal de alarma al tartar de ingresar al edificio de Nuevo. Se puede restaurar un retardo de entrada presionando la tecla de [PERIMETRAL] una vez más.

DISARMANDO EL SISTEMA

Cuando usted ingrese al área protegida por una de las puertas designada como de entrada/salida, el teclado emitirá un sonido continuo por la duración del retardo de entrada, o hasta que sea introducido un código válido. La *luz roja de conectado se apagará* y el tono cesará. El sistema ahora está DESACTIVADO. Si no se introduce un código válido antes de que transcurra el retardo de entrada, se ocasionará una alarma. **(Nota: Si la *luz roja de conectado* esta parpadeando durante el retardo de entrada, la alarma se ha activado durante su ausencia. Abandone el lugar inmediatamente y llame a su compañía instaladora y/o a la policía desde un lugar seguro.)**

ANULACIÓN DE ZONAS

Si usted desea anular una o más zonas, este procedimiento deberá efectuarse mientras el sistema este desarmado (desactivado). Los siguientes pasos son necesarios para anular zonas:

- Paso 1 Presione la tecla de [ANULACION].
- Paso 2 Ingrese su código de usuario, se es requerido (opcional). La *luz de anulación* se encenderá.
- Paso 3 Ingrese el número de la zona que desea anular en 1 o 2 dígitos. (Ejemplo: Presione [1] para la zona 1, [1]-[2] para la zona 12.)
- Paso 4 Presione la tecla de [ANULACION] otravez.
- Peso 5 La *luz de zona* correspondiente se encenderá indicando que la zona ha sido anulada. Repita los pasos 3 y 4 para cualquier otra zona que desee anular.
- Peso 6 Presione la tecla de [ANULACION] una vez más- o – presione la tecla [#] para salir del modo de anulación. La *luz de anulación* dejará de parpadear al salir del modo de Anulación.

ACTIVANDO/DESACTIVANDO LA FUNCIÓN DE TIMBRE

La función de timbre se activa o desactiva presionando la tecla de [TIMBRE] mientras el sistema está desarmado. Si la función está activada, entonces estará encendida la *luz de timbre*. Si la función está desactivada, a *luz de timbre* estará apagada. Cada vez que sea presionada la tecla de [TIMBRE] la función cambiara de activada a desactivada o viceversa.